

Pravidla pro tvorbu ÚKM Jihočeského kraje

Pravidla pro tvorbu ÚKM Jihočeského kraje stanovují způsob tvorby ÚKM Jihočeského kraje a její aktualizace do doby než dojde ke zprovoznění RUIAN, poté přechází aktualizace ÚKM do jiného režimu. Pravidla vypracovala pracovní skupina složená ze zástupců Jihočeského kraje a Katastrálního úřadu pro Jihočeský kraj. Technické požadavky na způsob řešení jsou obsaženy v kapitole Technická specifikace ÚKM Jihočeského kraje.

I. Pojmy

ÚKM (účelová katastrální mapa) Jihočeského kraje - digitální vektorové mapové dílo, odvozené od analogové katastrální mapy, zpracované v bežešvém a souvislém zobrazení v souřadnicovém systému Jednotné trigonometrické sítě katastrální (dále „S-JTSK“), ÚKM je částí DMVS

Tvorba ÚKM Jihočeského kraje: první pořízení aktuálního stavu ÚKM Jihočeského kraje

Aktualizace ÚKM Jihočeského kraje: zajištění souladu prvků ÚKM s katastrální mapou

Vektorový obraz katastrální mapy: vektorová podoba katastrální mapy se zjednodušeným datovým modelem obsahující vektorizovaná parcelní čísla, místní názvy, značky budov, zakres katastrálních hranic, hranice parcel a vnitřní kresbu

Pravidla pro tvorbu ÚKM Jihočeského kraje: pravidla stanovující postup tvorby dat při správě a aktualizaci ÚKM Jihočeského kraje

KÚ: Katastrální úřad pro Jihočeský kraj

II. Způsob provádění tvorby a aktualizace ÚKM Jihočeského kraje

Na tvorbě ÚKM se podílel Jihočeský kraj, Zpracovatel a KÚ. Aktualizaci ÚKM po srpnu 2013, kdy byla započata implementace ÚKM do datových struktur RUIAN, zajišťuje KÚ.

1. předání vytvořené a aktualizované ÚKM Jihočeského kraje

Jihočeský kraj předává ÚKM v následující struktuře:

Struktura předávaných dat:

KKKK Název adresáře podle čtyřpísmenného názvu katastrálního pracoviště

SSSSSS - Název adresáře podle číselného kódu katastru dle ČSÚ

SSSSSS.DGN výkres ÚKM ve formátu DGN (název k.ú.dle ČSÚ), u
části digitalizace obsahuje pouze prvky ÚKM

SSSSSS_PARC. SHP výkres *ÚKM s polygony parcel ve formátu ArcView shapefile (název k.ú.dle ČSÚ)*

SSSSSS_VNK. SHP výkres *ÚKM s vnitřní kresbou ve formátu ArcView shapefile (název k.ú.dle ČSÚ)*

NESOULADY – nesoulady mezi grafickou (SGI) částí a databázi ISKN jsou uvedeny v atributu typ_nesrv v výkresu *ÚKM s polygony parcel ve formátu ArcView shapefile*

III. Technická specifikace ÚKM Jihočeského kraje (dále jen ÚKM)

1. ÚKM bude prostorově referencována do S-JTSK.
2. ÚKM bude respektovat vektorový hraniční polygon hranic katastrálních území, zpracovaný ČÚZK, jakož i hranice katastrálních území z DKM a KMD. V případě, že Zpracovatel nalezne zjevnou chybu ve vymezení hraničního polygonu, navrhne kontaktní osobě za KP změnu hraničního polygonu. Pokud kontaktní osoba za KP uzná návrh Zpracovatele za oprávněný, provede změnu v hraničním polygonu kat. území v ISKN a nový průběh hranice poskytne zpět Zpracovateli.
3. ÚKM bude zpracována ve formátech:
DGN (MicroStation) – výkres, který zachycuje všechny základní grafické prvky katastrální mapy
SHP polygony parcel - soubor bezešvých polygonů za celé katastrální území ve formátu ArcView shapefile
4. Výsledná data budou členěna v adresářové struktuře podle katastrálního pracoviště a katastrálního území. Označení jednotlivých katastrálních území číselným kódem ČSÚ bude zvoleno dle ČÚZK. Součástí díla bude technická zpráva s popisem způsobu vytvoření a soubory s uvedením zjištěných nesouladů mezi ÚKM a SPI KN.

Obecné zásady pro vektorizaci kresby:

- ÚKM musí respektovat vektorový hraniční polygon hranic katastrálních území, není možné vytvářet nové lomové body, je možné pouze vkládat body na linii.
- Pro zachování bezešvosti bude okolní kresba ÚKM přizpůsobena vektorovému hraničnímu polygonu úpravou průběhu nejbližší parcely v ÚKM nebo v případě významnějších deformací kresby dílčími transformacemi.
- Obdobně bude postupováno v případech, kdy zdrojovým podkladem pro ÚKM bude vektorová mapa obce – tj. stávající ÚKM.
- Linie na styku rastrových obrazů sousedních mapových listů je nutné vyrovnávat.
- Pravoúhlé budovy se doporučuje zobrazovat pravoúhle, dodržení pravoúhlosti nebude striktně vyžadováno.
- Nekreslit zbytečně krátké linie (kreslit lomové body jen v těch místech, kde je kreslil kartograf, když vytvářel mapu).
- Na rovné linii provádět vyrovnání mezilehlých bodů na linii.
- Správnost zobrazení každé parcely je vhodné kontrolovat odečtením výměry získané z výkresu s údajem v SPI.
- Při špatné čitelnosti rastru KN mapy je možno při digitalizaci použít jako vodítka rastru PK mapy, s tím, že výsledná mapa bude zachycovat pouze stav KN rastru.
- Při špatné čitelnosti rastru KN mapy je možno při digitalizaci využít jako zdroj Registr souřadnic RES z ISKN s tím, že výsledná mapa bude zachycovat pouze stav KN rastru.
- Nečitelné styky mapových listů a jiná nečitelná místa na rastru KN map je nutno řešit s kontaktní osobou za KP.

- U parcel s druhem pozemku 13 (zastavěné plochy a nádvoří) umístit značku budovy 4.02 a parcelní číslo do uzavřeného (např. vnitřní kresbou) obvodu stavby. Do případných obvodů vedlejších budov umístit značku 4.02 bez p.č. . Umístění značek budov provádět podle rastrů analogových katastrálních map. V případě špatně čitelných rastrů je možno značky budov umístit i podle ortofotomapy.

1. Technická specifikace výkresu DGN ÚKM

Tento výkres zachycuje všechny základní grafické prvky katastrální mapy. Výkres bude základním formátem pro předání dat do informačních systémů RUIAN a ISKN. Pro každé katastrální území bude vytvořen samostatný soubor.

Struktura výkresu DGN:

Struktura DGN	vrstva	barva	tloušťka	font	Výška textu	Šířka textu
Katastrální hranice	13	3	3			
Hranice parcel	1	2	1			
Vnitřní kresba	4	4	0			
Místní názvosloví*						
Parcelní čísla stavební	19	3	0	23	1.7	1.5
Parcelní čísla pozemková	18	4	0	23	1.7	1.5
Pomocné parcelní číslo a šipka (buňka 1029)	16	0	0	23		
Značka budovy (buňka 4.02)	25	0	1			
Čára pro umístění šipky	16	0	0			
Číslo (def.bod) pozemkové parcely	18	4		23	0.1	1,5
Číslo (def.bod) stavební parcely	19	3		23	0.1	1.5

* prvky automaticky vygenerované funkcí „přehled názvosloví“ z databáze Geonames ČUZK

Další prvky, které jsou obsahem standardní DKM (např. značky druhů pozemků, bodové pole, energetická vedení), nejsou obsahem ÚKM.

Podrobnější specifikace:

- Výkres bude topologicky čistý (bez duplicit, volných konců, křížení linií, elementů nulové délky), v každé parcele bude právě jedno parcelní číslo.
- V případě proslůček (parcela, která má 2 a více vzájemně nesouvislých částí) se parcelní číslo uvede do největší z těchto částí, do ostatních částí se zanesou pouze popisné parcelní číslo.
- Každá parcela musí být uzavřena a v každé parcele musí být vloženo právě jedno parcelní číslo, přičemž vztahový bod textu musí být vždy umístěn v parcele. Nesmí docházet k překrytí rámečků textů s jinými prvky mapy. Pokud parcelní číslo přesahuje přes hranici parcely, je nutné ho natočit, aby se hranice nedotýkala nebo zmenšit maximálně o 1/3 (1.139 a 1.005), definiční bod musí být vždy v parcele.
- Není-li možné i přesto parcelní číslo do parcely umístit, zobrazí se definiční parcelní číslo zmenšené na velikost 0.1 a provede se zobrazení pomocného parcelního čísla v normální velikosti mimo parcelu včetně šipky.
- ÚKM obsahuje pouze typ čáry linie, používání oblouku, kružnice nebo křivky je nepřipustné.

- Soubor obsahuje pouze prvky, které leží uvnitř hranic příslušného katastrálního území.
- Vztažný bod pro textové popisy je uprostřed dole.
- Duplicitní parcelní čísla - včetně tzv. prosluček, 2 stejná parcelní čísla v jedné parcele, která má 2 nenavazující části, v kresbě se parcelní číslo uvede do největší parcely do vrstev 18,19, do ostatních ploch se zanesou pouze do popisné vrstvy 16

2. Technická specifikace SHP polygonů parcel

Výsledná vrstva_bezešvých polygonů za celé katastrální území. Polygony jsou topologicky čisté a každý polygon vymezuje právě jednu plochu identifikovanou na analogové katastrální mapě. Plochy představují jak jednotlivé parcely, tak plochy, jimž nebylo možné přiřadit jednoznačné parcelní číslo. Polygony parcel jsou vygenerovány z DGN výkresu.

Struktura atributové tabulky SHP polygonů

<u>Název sloupce</u>	<u>Datový typ</u>	<u>Popis sloupce</u>
PAR_ID	DOUBLE (19,0)	Identifikátor parcely, vazba na SPI
PAR_CISLO	TEXT (20)	textem číslo parcely
KODKU	LONG INT (9)	kód kat. území
PUVOD	TEXT (4)	<u>Původ dat</u> <u>Hodnoty:</u> <u>UKM – data z digitalizace UKM</u> <u>DKM – data převzatá z digitalizace DKM</u>
TYP_NESRV	INT(2)	<u>Typ nesrovnalosti</u> <u>Hodnoty:</u> 0- bez chyby 1- přebytečné 2- fiktivní 3- proslučky 4- vícekrát

3. SHP vnitřní kresby

Vrstva bude vygenerována z vrstvy linií s vnitřní kresbou. Linie vnitřní kresby jsou vygenerovány z DGN výkresu.

Struktura atributové tabulky SHP definiční body parcel

<u>Název sloupce</u>	<u>Datový typ</u>	<u>Popis sloupce</u>
KODKU	LONG INT (9)	kód kat. území